### DE19506957

### Title:

Actualization and loading method for application programs in microprocessor memory

### Abstract:

The method involves a microprocessor system with a microprocessor (MP) linked by a system bus (MPB) to a volatile static write/read memory (SRAM), an electrically erasable programmable write/read memory (FLASH), an interface module (SSM) and a user module (MCC). User programs (AWP) including a reloading routine (NLR) are stored in the programmable memory with an initialising routine (BOOT) for copying into the SRAM. After reloading, an unprocessed version (AWPX') is loaded via the interface module into the SRAM and programmed into the FLASH memory. It is then copied and started in the SRAM by initialisation of the microprocessor system.

## BUNDESREPUBLIK DEUTSCHLAND

# <sup>10</sup> Offenlegungsschrift

### <sub>®</sub> DE 19506957 A 1

(a) Int. Cl.8: G 06 F 9/445 G 06 F 9/24 G 06 F 12/16

8



DEUTSCHES PATENTAMT

(21) Aktenzeichen: 195 06 957.9 (22) Anmeldetag: 28. 2. 95

Offenlegungstag: 29. 8. 95

(71) Anmelder:

Siemens AG, 80333 München, DE

② Erfinder:

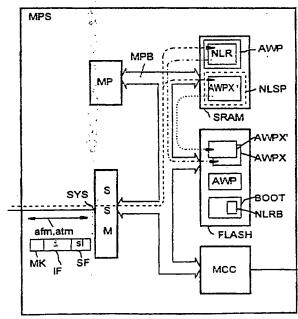
Zwack, Eduard, Dipl.-Ing. (FH), 82178 Puchheim, DE

66 Entgegenhaltungen:

DE 39 38 517 C2 US 47 20 812

Prüfungsantrag gem. § 44 PatG ist gestellt

- (5) Verfahren und Anordnung zum Aktualisieren und Laden von Anwenderprogrammen in einem Programmspeicher eines Mikroprozessorsystems
  - Ein Mikroprozessorsystem (MPS) ist durch einen Mikroprozessor (MP), ein Schnittstellenmodul (SSM), einen statischen Schreib-Lesespeicher (SRAM), einen elektrisch löschund programmierbaren Schreib-Lesespeicher (FLASH) und mindestens ein Anwendermodul (MCC) gebildet. Im elektrisch lösch- und programmierbaren Schreib-Lesespeicher (FLASH) sind für die Anwendermodule (MCC) Anwenderprogramme (AWP) einschließlich einer Nachladeroutine (NLR) gespeichert. Diese werden bei der Initialisierung des Mikroprozessorsystems (MPS) mit Hilfe der Initialisierungsroutine (BOOT) in den statischen Schreib-Lesespeicher (SRAM) kopiert und gestertet. Zum Nachladen von Anwenderprogrammen (AWP) im Sinne einer Aktualisierung oder einer neuen Anwendung werden mit Hilfe der Nachladeroutine (NLR) die Anwenderprogramme (AWPX') über das Schnittstellenmodul (SSM) zuerst in den statischen Schreib-Lesespeicher (SRAM) geladen, anschließend in den lösch- und programmierbaren Schreib-Lesespeicher (FLASH) programmiert und durch eine Initialisierung des Mikroprozessorsystems (MPS) wieder in den statischen Schreib-Lesespeicher (SRAM) kopiert und gestartet. Das erfindungsgemäße Verfahren erlaubt Nachladen von Anwenderprogrammen (AWPX') während des Betriebes des Mikroprozessorsystems (MPS) sowie eine Sicherung der von Anwenderprogrammen hinterlegten Daten und deren Einbindung in ein ausgetauschtes Anwenderprogramm (AWPX').



### Beschreibung

Mikroprozessorsysteme sind bekannterweise durch einen Mikroprozessor gebildet, an dessen Mikroprozessorbus zumindest ein Anwendermodul und ein Speicher angeschlossen ist, in dem zumindest ein Arwendungsprogramm - insbesondere für die Steuerung des Anwendermoduls - gespeichert ist. Der Speicher ist durch einen programmierbaren Lesespeicher (PROM), einen elektrisch programmierbaren Lesespeicher (EPROM) 10 oder durch einen elektrisch lösch- und programmierbaren Lesespeicher (EEPROM) realisiert. Diese Speicher beziehungsweise Speicherbausteine werden auf einem hierfür geeigneten Programmiergerät programmiert, d. h. mit zumindest einem Anwenderprogramm geladen 15 programmiert. und auf eine Halterung des Mikroprozessorsystems ge-

Sollen die Anwenderprogramme in derartig realisierten Speichern beziehungsweise Speicherbausteinen geändert, d. h. aktualisiert oder soll ein neues Anwender- 20 programm geladen werden, so sind die Speicher beziehungsweise Speicherbausteine auszutauschen. Um ein derartiges Austauschen zu vermeiden, d. h. die Speicher beziehungsweise die Speicherbausteine sind eingelötet, muß die Aktualisierung beziehungsweise das Ändern 25 von Anwenderprogrammen durch Laden der Anwenderprogramme über eine zusätzliche Schnittstelle in einen elektrisch lösch- und programmierbaren Speicher (EEPROM) vorgenommen werden. Für das Laden von Programmen während der Initialisierung des Mikropro- 30 zessorsystems ist im Initialisierungsprogramm eine Initialisierungsroutine vorgesehen. Mit einer derartigen Mikroprozessorkonzeption können keine Anwenderprogramme während des Betriebes des Mikroprozessorsystems geladen oder bereits gespeicherte Anwen- 35 derprogramme aktualisiert werden. Des weiteren werden durch Anwenderprogramme in einem Schreib-Lesespeicher zwischengespeicherte Daten durch das Laden der Anwenderprogramme während der Inbetriebnahme bei der Initialisierung des Mikroprozessorsy- 40 stems gelöscht. Die bedeutet, daß beispielsweise langfristig gesammelte, bearbeitete und anschließend abgespeicherte Informationen verloren gehen. Derartige Informationen stellen beispielsweise summierte Phasenablagewerte für ein einen Phasenregelkreis regelndes 45 Anwenderprogramm in einer Kommunikationseinrichtung dar, wobei der Phasenregelkreis für die Synchronisierung zweier internern oder extern zugeführter Taktsignale vorgesehen ist.

lisierung von gespeicherten Anwenderprogrammen und das Nachladen von Anwenderprogrammen während des Betriebs des Mikroprozessorsystems ohne Verlust der durch die Anwenderprogramme zwischengespeicherten Informationen beziehungsweise Daten zu er- 55 möglichen. Die Aufgabe wird ausgehend von einem Mikroprozessorsystem gemäß den Merkmalen des Oberbegriffs des Patentanspruchs 1 durch dessen kennzeichnende Merkmale gelöst.

fahrens ist darin zu sehen, daß der Programmspeicher. durch einen nichtflächtigen elektrisch lösch und pre-grammierbaren. Speicher in der Fachweit als FLASH-EPROM-Speicher bekannt - und durch einen flüchtigen, statischen Schreib-Lesespeicher - in der 65 Fachwelt als SRAM-Speicher bekannt - realisiert ist, wobei im lösch- und programmierbaren Speicher das zumindest eine Anwenderprogramm, in das eine Nach-

laderoutine eingebunden ist, gespeichert ist. Bei einer In ialisierung des Mikroprozessorsystems wird mit Hilfe emes Initialisierungsprogramms das zumindest eine im lösch- und programmierbaren Speicher gespeicherte Anwenderprogramm und die Nachladeroutine in den statischen Schreib-Lesespeicher kopiert. Mit Hilfe der Nachladeroutine, die über die Systemschnittstelle aktiviert werden kann, kann ein weiteres Anwenderprogramm in den statischen Schreib-Lesespeicher geladen werden. Anschließend wird mit Hilfe der Nachladeroutine das zwischengespeicherte Anwenderprogramm im Sinne eines Neuladens oder Aktualisierens eines bereits gespeicherten Anwenderprogramms in den elektrisch lösch- und programmierbaren Schreib-Lesespeicher

Gemäß einer Weiterbildung des erfindungsgemäßen Verfahren ist die Nachladeroutine auch in die Initialisierungsroutine eingebunden. Wird bei der Initialisierung des Mikroprozessorsystems festgestellt, daß kein Anwenderprogramm im elektrisch lösch- und programmierbaren Speicher gespeichert ist, so wird mit Hilfe der in der Initialisierungsroutine eingebundenen Nachladeroutine zumindest ein Anwenderprogramm in den statischen Schreib-Lesespeicher geladen und anschließend in den elektrisch lösch- und programmierbaren Speicher programmiert. Die in das jeweilige Anwenderprogramm eingebundene und in die Initialisierungsroutine eingebundene Nachladeroutine ist gleichartig realisiert, wobei die in der Initialisierungsroutine eingebundene Nachladeroutine bei der Initialisierung des Mikroprozessorsystems und die in das jeweilige Anwenderprogramm eingebundene Nachladeroutine während des Ablaufs des jeweiligen Anwenderprogramms jeweils zum Nachladen von Anwenderprogrammen im Sinne eines Neuladens von Anwenderprogrammen oder Aktualisieren von gespeicherten Anwenderprogrammen benutzt wird.

Gemäß einer weiteren vorteilhaften Weiterbildung des erfindungsgemäßen Verfahrens wird die Nachladeroutine über die Systemschnittstelle durch Anforderungs- und Antwortmeldungen gesteuert bzw. aktiviert, wobei eine Meldung durch einen Meldungskopf, ein Informationsfeld und ein Sicherungsfeld gebildet ist. Dieses auf eine paketweise Übermittlung abgestimmte Protokoll ist in Mikroprozessorsystemen besonders wirtschaftlich zu realisieren.

Für die Überprüfung der im statischen Schreib-Lesespeicher zwischengespeicherten Anwenderprogramme ist ein zyklisches Blocksicherungsverfahren vorgesehen. Der Erfindung liegt die Aufgabe zugrunde, die Aktua- 50 Dieses zyklische Blocksicherungsverfahren ist ebenfalls auf eine Realisierung in einem Mikroprozessorsystem abgestimmt.

Vor einer Programmierung eines Anwenderprogramms in den elektrisch lösch- und programmierbaren Schreib-Lesespeicher werden vorhandene Anwenderprogramme, insbesondere ein zu aktualisierendes Anwenderprogramm, gelöscht. Die in den elektrisch löschund programmierbaren Speicher programmierten Anwenderprogramme werden besonders vorteilhaft mit Der wesentliche Aspekt des erfindungsgemäßen Ver- 60 dem bereits implementierten zyklischen Blocksicherungsverfahren hinsichtlich ihrer korrekten Programmierung überprüft. Nach der Programmierung eines Anwenderprogramms in den lösch- und programmierbaren Speicher wird das programmierte Anwenderprogramm mit Hilfe der Nachladeroutine in den statischen Schreib-Lesespeicher geladen und derart reinitialisiert, daß die in einem Speicherbereich hinterlegten Daten des vorhergehend programmierten Anwenderprogramms nicht verlorengehen, sondern in das neu programmierte Anwenderprogramm einbezogen, d. h. dem Anwenderprogramm die jeweiligen Speicherbereiche bekannt gemacht werden.

Desweiteren ist im statischen Schreib-Lesespeicher ein Nachladespeicherbereich vorgesehen. Dieser Nachladespeicherbereich ist ausschließlich für die Zwischenspeicherung von in den elektrisch lösch- und programmierbaren Speicher zu programmierende Anwenderprogramme vorgesehen. In diesen Nachladespeicherbereich zwischengespeicherte Anwenderprogramme sind nicht ablauffähig.

Die wesentlichen Vorteile des erfindungsgemäßen Verfahrens sind darin zu sehen, daß während des Betriebs des Mikroprozessorsystems Anwenderprogram- 15 me nachgeladen werden können. Die nachgeladenen Anwenderprogramme sind für eine Aktualisierung eines bereits programmierten Anwenderprogramms oder eine neue Realisierung einer Funktion im Mikroprozessorsystem vorgesehen. Ein derartiges Anwenderpro- 20 gramm kann beispielsweise ein Programm zur Steuerung eines in einer Kommunikationseinrichtung durch ein Mikroprozessorsystem realisierten Phasenregelkreises darstellen.

Weitere vorteilhafte Ausgestaltungen des erfindungs- 25 gemäßen Verfahrens, insbesondere eine Anordnung zur Durchführung des erfindungsgemäßen Verfahrens sind den weiteren Ansprüchen zu entnehmen.

Im folgenden wird das erfindungsgemäße Verfahren anhand eines Blockschaltbildes näher erläutert.

Das Blockschaltbild zeigt ein Mikroprozessorsystem MPS mit einem Mikroprozessor MP, an dessen Mikroprozessorbus MPB ein flüchtiger, statischer Schreib-Lesespeicher SRAM, ein elektrisch lösch- und programstellenmodul SSM sowie mindestens ein Anwendermodul MCC - im Blockschaltbild ist ein Anwendermodul MCC repräsentativ für weitere dargesteilt - angeschlossen. Der Mikroprozessor MP ist beispielsweise durch einen Mikroprozessor 80386 der Firma INTEL 40 realisiert. Mit Hilfe des Schnittstellenmoduls SSM werden von einer externen Einrichtung - nicht dargestellt - seriell übermittelte Anforderungsmeldungen afm sowie nachzuladende Anwenderprogramme AWP mikroprozessortaktgerecht an den Mikroprozessorbus MPB 45 gesteuert. Durch das Schnittstellenmodul SSM ist eine serielle Systemschnittstelle SYS gebildet, über die eine externe Einrichtung - z. B. eine programmgesteuerte Bedieneinrichtung - mit dem Mikroprozessorsystem MPS kommuniziert. Ein derartiges Schnittstellenmodul 50 SSM ist beispielsweise durch den integrierten Schaltkreis 8251A der Fa. INTEL realisiert.

Im elektrisch lösch- und programmierbaren Schreib-Lesespeicher FLASH ist für die Anwendermodule MCC zumindest ein Anwenderprogramm AWP gespeichert 55 durch einen mit AWP bezeichneten Block repräsentativ dargestellt.

Des weiteren ist im elektrisch lösch- und programmierbaren Schreib-Lesespeicher FLASH eine Initialisierungsroutine BOOT hinterlegt, wobei in die Initiali- 60 sierungsroutine BOOT eine Nachladeroutine NLRB eingebunden ist. Mit Hilfe dieser Initialisierungsroutine BOOT werden die Anwenderprogramme AWP bei der Inbetriebnahme des Mikroprozessorsystems MPS in den statischen Schreib-Lesespeicher SRAM geladen 65 prüfung mit Hilfe eines zyklischen Blocksicherungsverund gestartet. Bei diesem erstmaligen Laden wird zusammen mit dem zumindest einen Anwenderprogramm AWP eine in eines der Anwenderprogramme AWP ein-

gebundene' Nachladeroutine NLR in den statischen Schreib-Lesespeicher SRAM geladen. Die Nachladeroutinen NLR, NLRB in der Initialisierungsroutine BO-OT und in dem jeweiligen Anwenderprogramm AWP 5 weisen gleichartige Funktionen auf und sind gleichartig

Für das Ausführungsbeispiel sei weiterhin angenommen, daß ein Anwenderprogramm AWPX aktualisiert werden soll, d.h. durch eine überarbeitete Version AWPX' ausgetauscht werden soll.

Hierzu wird über das Schnittstellenmodul SSM eine Anforderungsmeldung afm über den Mikroprozessorbus MPB an die im statischen Schreib-Lesespeicher SRAM gespeicherte Nachladeroutine NLR übermittelt. Hierzu ist festzustellen, daß während des Abarbeitens der Anwenderprogramme AWP durch den Mikroprozessor MP die Nachladeroutine NLRB im Initialisierungsprogramm über die Systemschnittstelle SYS nicht ansprechbar ist, da die Initialisierungsroutine lediglich während einer Initialisierung des Mikroprozessors beispielsweise nach einem Spannungsausfall - wirksam ist. Die Anforderungs- und anschließend erläuterte Antwortmeldung afm, atm ist in einen Meldungskopf MK, ein Informationsfeld IF und ein Sicherungsfeld SF unterteilt. Bei einer Anforderungsmeldung afm ist im Meldungskopf MK eine Information eingefügt, durch die die Nachladeroutine NLR veranlaßt wird, das im Informationsfeld IF enthaltene Anwenderprogramm AWPX' in einen Nachladespeicherbereich NLSP des statischen 30 Schreib-Lesespeicher SRAM zu laden - durch gestrichelte Linien angedeutet. Hierbei wird im Sicherungsfeld SF eine Sicherungsinformation si übermittelt, mit deren Hilfe die Übermittlung der Informationen i der Anforderungsmeldung afm überprüft wird. Die Nachlamierbarer Schreib-Lesespeicher FLASH, ein Schnitt- 35 deroutine NLR bestätigt durch eine Übermittlung einer Antwortmeldung atm die Speicherung des Anwenderprogramms AWPX' oder gibt eine Fehlermeldung über eine fehlerhafte Speicherung ab. Durch Übermitteln einer weiteren. Anforderungsmeldung afm mit einer entsprechenden Information i im Informationsfeld IF kann eine Überprüfung des gespeicherten Anwenderprogramms APX' mit Hilfe einer Überprüfungsroutine nicht dargestellt -, beispielsweise durch ein zyklisches Blocksicherungsverfahren, überprüft werden. Das Ergebnis - fehlerfrei oder fehlerhaft - der Prüfung wird über eine Antwortmeldung atm ausgegeben.

Nach einem die fehlerfreie Speicherung anzeigenden Überprüfungsergebnis wird durch Übermitteln einer Anforderungsmeldung afm, in die eine entsprechende Löschanweisung eingefügt ist, das Löschen des auszutauschenden Anwenderprogrammes AWPX eingeleitet bzw. durchgeführt - durch strich-punktierte Linien angedeutet. Das Löschen wird wiederum durch eine Antwortmeldung atm bestätigt. Anschließend wird durch eine weitere Anforderungsmeldung afm, in der ein Programmieranweisung enthalten ist, das Programmieren des Anwenderprogrammes AWPX' in den lösch- und programmierbaren Schreib-Lesespeicher FLASH eingeleitet und sukzessive durchgeführt - durch punktierte Linien angedeutet. Die negative oder positive Quittierung dieses Programmiervorgangs wird wiederum durch eine Antwortmeldung atm über das Schnittstellenmodul SSM ausgegeben. Durch Übermitteln einer weiteren Anforderungsmeldung afm kann eine Überfahrens des programmierten Anwenderprogramms AWPX' durchgeführt werden.

Anschließend kann eine Initialisierung des Mikropro-

55

zessorsystems MPS eingeleitet werden, wodurch das ausgetauschte Anwenderprogramm AWPX' in den statischen Schreib-Lesespeicher SRAM koniert und inschließend gestartet wird. Alternativ hierzu kann 🤧 zu einer Initialisierung des Mikroprozessorsystem MPS gewartet werden - z. B. nach einem Spannungsausfall , bei der das nun vorhandene aktualisierte Anwenderprogramm AWPX' in den statischen Schreib-Lesespeicher SRAM kopiert und gestartet wird. Wurde das zu aktualisierende Anwenderprogramm AWPX vor der 10 Programmierung nicht gelöscht, so wird bei einer Initialisierung des Mikroprozessorsystems MPS stets das aktualisiert, d.h. vorher geladene Anwenderprogramm AWPX' in den statischen Schreib-Lesespeicher kopiert und gestartet. Bei einem Neuladen von Anwenderpro- 15 grammen AWP wird die Initialisierung sofort eingeleitet, d. h. das neue Anwenderprogramm AWP in den statischen Schreib-Lesespeicher SRAM geladen und gestartet. Hierbei wird das während der Inbetriebnahme des Mikroprozessorsystems MPS kopierte ursprüngli- 20 che Anwenderprogramm AWPX überschrieben, wobei der Bereich, in dem das ursprüngliche Anwenderprogramm AWPX Daten zwischengespeichert hat, erhalten bleibt und durch das ausgetauschte Anwenderprogramm AWPX' genutzt werden kann. Hierzu werden 25 mit Hilfe der Nachladeroutine NLRB in das ausgetauschte Anwenderprogramm AWPX' eine entsprechende Einstellung, d. h. entsprechende Hinweise auf die Speicherbereiche, d. h. Speicheradressen aufgenommen. Des weiteren kann mit Hilfe der Nachladeroutine 30 NLRB beispielsweise mit Hilfe zyklischer Blocksicherungsverfahren das korrekte Kopieren des jeweiligen Anwenderprogramms AWP in den statischen Schreib-Lesespeicher SRAM überprüft werden. Hierzu wird eine entsprechende Anforderungsmeldung afm übermit- 35 telt und das Ergebnis der Überprüfung durch eine Antwortmeldung atm über die Systemschnittstelle SYS übermittelt.

Das Anwenderprogramm AWPX' bzw. die weiteren Anwenderprogramme AWP stellen beispielsweise Anwenderprogramme AWP für Anwendermodule MCC dar, durch die ein Phasenregelkreis in einem Kommunikationssystem — nicht dargestellt — gesteuert wird. Der Phasenregelkreis ist Teil einer hochpräzisen Takteinrichtung zur Steuerung der kommunikationssystem- duie MCC bzw. Anwenderprogramme AWP können über das Schnittstellenmodul SSM direkt Anforderungsmeldungen afm mit entsprechenden Anweisungen, z. B. Referenztaktangaben, Taktgeschwindigkeiten, Synchronisierungsabhängigkeiten usw. übermittelt werden. Im Gegenzug werden Antwortmeldungen atm für eine Quittierung von Anforderungen und Fehlermeldungen übermittelt.

#### Patentansprüche

1. Verfahren zum Aktualisieren und Laden von zumindest einem Anwenderprogramm (AWP), das in einem Programmspeicher eines Mikroprozessorsystems (MPS) gespeichert ist, wobei an den Prozessorbus (PB) des Mikroprozessor (MP) zumindest ein Programmspeicher, ein eine Systemschnittstelle (SYS) realisierendes Systemschnittstellenmodul (SSM) und zumindest ein Anwendermodul (AWP) 65 angeschlossen ist, dadurch gekennzeichnet,

daß der Programmspeicher in einen elektrisch lösch- und programmierbaren Speicher

(FLASH) und in einen statischen Schreib-Lesespeicher (SRAM) unterteilt ist, wobei im elektrisch lösch- und programmierbaren Speicher (FLASH) eine Initialisierungsroutine BO-OT und das zumindest eine Anwenderprogramm (AWP), in das eine Nachladeroutine (NLR) eingebunden ist, gespeichert ist,

— daß bei einer Initialisierung des Mikroprozessorsystems (MPS) mit Hilfe der Initialisierungsroutine (BOOT) das zumindest eine im lösch- und programmierbaren Speicher (FLASH) gespeicherte Anwenderprogramm (AWP) einschließlich der Nachladeroutine (NLR) in den statischen Schreib-Lesespeicher (SRAM) kopiert wird.

daß durch eine Aktivierung der Nachladeroutine (NLR) über die Systemschnittstelle (SYS) über diese zumindest ein weiteres Anwenderprogramm (AWP) in den statischen Schreib-Lesespeicher (SRAM) geladen wird,

- daß anschließend mit Hilfe der Nachladeroutine (NLR) das zumindest eine, zwischengespeicherte Anwenderprogramm (AWP) in den elektrisch lösch- und programmierbaren Schreib-Lesespeicher (FLASH) programmiert wird

2. Verfahren nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß die Nachladeroutine (NLRB) auch in die Initialisierungsroutine (BOOT) eingebunden ist, und daß bei einer Initialisierung des Mikroprozessorsystems (MPS) bei einem Nichtvorhandensein eines Anwenderprogramms AWP im elektrisch lösch- und programmierbaren Speicher (FLASH) mit der Nachladeroutine (NLR) zumindest ein Anwenderprogramm (AWP) über die Systemschnittstelle (SYS) in den statischen Schreib-Lesespeicher (SRAM) geladen und in den elektrisch lösch- und programmierbaren Speicher (FLASH) programmiert wird.

3. Verfahren nach Anspruch 1 oder 2, dadurch gekennzeichnet, daß die Nachladeroutine (NLR, NLRB) über die Systemschnittstelle (SYS) durch Anforderungs- und Antwortmeldungen (afm, atm) gesteuert wird, wobei eine Meldung (afm, atm) durch einen Meldungskopf (MK), ein Informationsfeld (IF) und ein Sicherungsfeld (SF) gebildet ist.

4. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 3, dadurch gekennzeichnet, daß mit Hilfe der Nachladeroutine (NLR) die Abspeicherung des im statischen Schreib-Lesespeicher (SRAM) zwischengespeicherten weiteren Anwenderprogramms (AWP) mit Hilfe eines zyklischen Blocksicherungsverfahren überprüft wird.

5. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 4, dadurch gekennzeichnet, daß bei einer Aktualisierung des zumindest einen im lösch- und programmierbaren Schreib-Lesespeicher (FLASH) gespeicherten Anwenderprogramms (AWP) vor dem Programmieren eines aktualisierten, weiteren Anwenderprogramms (AWP) in den lösch- und programmierbaren Schreib-Lesespeicher (FLASH) das Anwenderprogramm (AWP) gelöscht wird.
6. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 5, dadurch gekennzeichnet, daß mit Hilfe der Nachladeroutine (NLR) die Programmierung der in den lösch- und programmierbaren Schreib-Lesespeicher (FLASH) weiteren Anwenderprogramme (AWPX') durch ein zyklisches Blocksicherungsver-

fahren überprüft wird.

7. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 6, dadurch gekennzeichnet, daß nach einer Initialisierung des Mikroprozessorsystem (MPS) mit Hilfe der Nachladeroutine (NLRB) der Initialisierungsroutine (BOOT) das in den lösch- und programmierbaren Schreib-Lesespeicher (FLASH) programmierte weitere Anwenderprogramm (AWPX') in den statischen Schreib-Lesespeicher (SRAM) kopiert und das Mikroprozessorsystem 10 (MPS) derart reinitialisiert wird, daß die einem Speicherbereich durch das jeweilige Anwenderprogramm (AWP) abgelegten Daten eines zu aktualisierenden Anwenderprogramms (AWPX) erhalten und im weiteren Anwenderprogramm 15 (AWPX') eingestellt werden.

8. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 7, dadurch gekennzeichnet, daß die Initialisierung des Mikroprozessorsystems (MPS) durch eine weitere Anforderungsmeldung (afm) oder selbsttätig nach einer Störung des Mikroprozessorsystems (MPS)

eingeleitet wird.

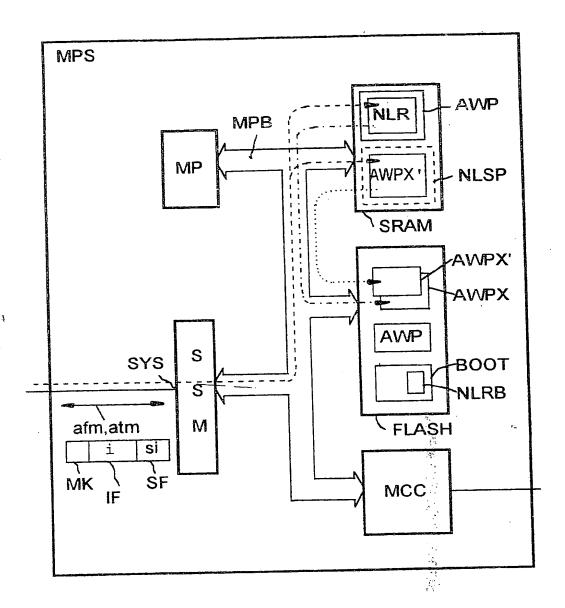
9. Verfahren nach einem der Ansprüche ! bis 8, dadurch gekennzeichnet, daß im statischen Schreib-Lesespeicher (SRAM) Nachladespeicher- 25 bereich (NLSP) vorgesehen ist.

- 10. Anordnung zum Aktualisieren und Nachladen von zumindest einem Anwenderprogramm (AWP), das in einem Programmspeicher eines Mikroprozessorsystems (MPS) gespeichert ist, wobei an den 30 Prozessorbus (PB) des Mikroprozessor (MP) zumindest ein Programmspeicher, ein eine Systemschnittstelle (SYS) realisierendes Systemschnittstellenmodul (SSM) und zumindest ein Anwendermodul (AWP) angeschlossen ist, dadurch gekennzeichnet.
  - daß der Programmspeicher in einen elektrisch lösch- und programmierbaren Speicher (FLASH) und in einen statischen Schreib-Lesespeicher (SRAM) unterteilt ist, wobei im 40 elektrisch lösch- und programmierbaren Speicher (FLASH) eine Initialisierungsroutine (BOOT) und das zumindest eine Anwenderprogramm (AWP), in das eine Nachladeroutine (NLR) einbebunden ist, gespeichert ist,

 daß die Nachladeroutine (NLR) und das Initialisierungsprogramm (BOOT) derart ausgestaltet sind.

- daß bei einer Initialisierung des Mikroprozessorsystems (MPS) mit Hilfe eines Initialisierungsprogramms (BOOT) das zumindest eine im lösch- und programmierbaren Speicher (FLASH) gespeicherte Anwenderprogramm (AWP) einschließlich Nachladeroutine (NLR) in den statischen Schreib-Lesespeicher 55
- (SRAM) kopiert wird,
   daß durch eine Aktivierung der Nachladeroutine (NLR) über die Systemschnittstelle (SYS) über diese zumindest ein weiteres Anwenderprogramm (AWP) in den statischen 60 Schreib-Lesespeicher (SRAM) geladen wird,
- daß das zumindest eine weitere Anwenderprogramm (AWP) in den elektrisch lösch- und programmierbaren Schreib-Lesespeicher 65 (FLASH) programmiert wird.

Hierzu 1 Seite(n) Zeichnungen



602 035/401